

Le jeu de rôles

II 45 min

- L'objectif de la méthode est de sortir de situations bloquantes ou d'évaluer un projet en s'appuyant sur un jeu de rôles qui permet d'envisager différentes perspectives d'un même sujet ou problème. C'est une technique possible en situation individuelle ou en groupe.

▲ Consigne

Seul.e, explorer les 3 différents rôles suivants pour évaluer la solution. En groupe, chacun.e peut avoir un rôle et échanger:

- **le rêveur (quoi?):** il est créatif et projette de nombreuses idées. Il peut imaginer des situations, même fantaisistes. Il ne s'agit pas d'être réaliste mais de visualiser et de sentir des idées. Il peut se poser les questions suivantes: si tout était possible, quelle serait la solution idéale? Qu'est-ce qu'on pourrait faire? Qu'est-ce qui est motivant dans cette idée? Quelle serait la solution la plus improbable?
- **Le réaliste (comment?):** il est pragmatique, il procède de façon analytique et pratique pour résoudre le problème. Il décompose les étapes nécessaires à la réalisation de la solution, il peut créer des prototypes. Il peut se poser les questions suivantes: comment mettre en oeuvre les idées du rêveur? De quelles ressources a-t-on besoin (humaines, financières, matérielles,...)? Dans quel ordre? Quels obstacles pourrait-on rencontrer? Comment les surmonter?
- **Le critique (pourquoi?):** Il est objectif, il prend du recul sur les solutions avancées, observe et évalue les critères de façon rigoureuse, cherche les moyens de perfectionner les idées. Le but est de proposer des critiques constructives pour faire avancer le projet. Il peut prendre la position des personnes à qui s'adresse la solution. Il peut se poser les questions suivantes: pourquoi cette solution est-elle la meilleure? Comment l'améliorer? Quels sont les avantages et les inconvénients? Quels sont les coûts?

Chaque personnage réfléchit de façon individuelle avant de mettre en commun. Il est important de s'écouter pour progresser collectivement.